

2年前、何故 AT90S2313に プログラムを書き込めなかつたのか。?

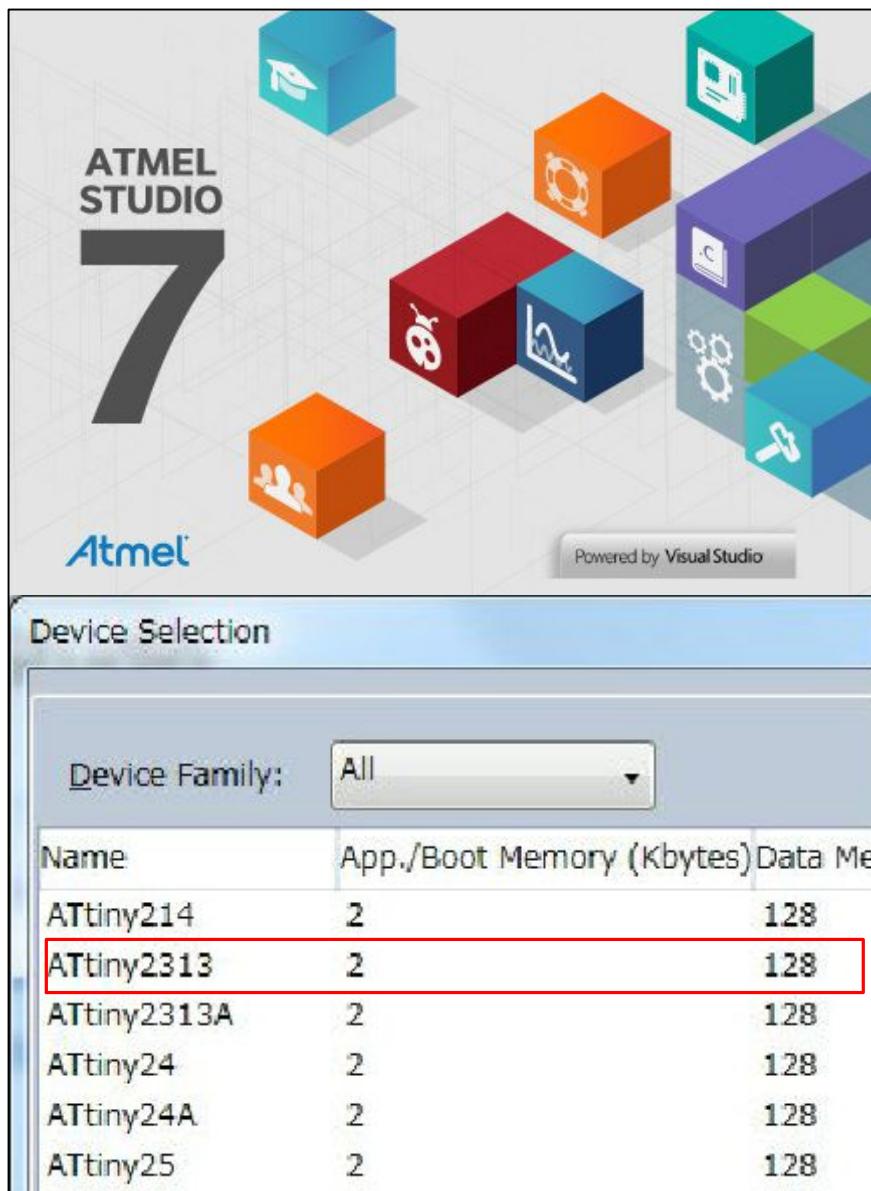
古い話で恐縮ですが、2年前に 067の動画にて AT90S2313に プログラムを書き込む事が出来ませんでした。同じ内容のプログラムを ATTEL STUDIO 7 で ターゲットCPUを ATM EGA328に変更して ビルドして、ATMEGA328 に 書き込んだら無事、書き込むことが出来て、プログラムも所定の動きをしてくれました。

で、何故 AT90S2313には 書き込む事が出来なくて、ATMEGA328には 書き込みが 出来たのか。という事に関して 2年前 私は よろしく無い事を 1ヶ所 していたのでした。

古いCPUなので、昔の ATTELの開発環境を入手したかったのですが、手に入らず 2年前は ATTEL STUDIO 7を パソコンにインストールしました。比較的新しい開発環境です。この開発環境で 新しいプロジェクトを 生成する時、最初に ターゲットで使用する CPUの 型式

を リストから選択しないといけないのですが AT90S2313 は リストに無かったのです。メーカーの新しい開発環境なので、もう古いディスコンの CPUには、対応しないという事だったのでしょうか。で、AT90S2313の 代わりに ATtiny2313 を 選択してビルドしたのでした。これが 私が やってしまったよろしく無い事だったのです。後で、分かったのですが やはり AT90S2313 と ATtiny2313 は CPUの チップ IDが 異なるようで、ビルドして作成したHEX ファイルに書き込まれたチップ IDと、ターゲット CPUのチップIDが 異なることにより 書き込み器のプログラムが 拒否していた可能性が あります。

つまり、書き込み器に問題が有った訳では無くて、ビルドに 使用した開発環境が 新しすぎて 古いCPUに 対応して無かった。 という事になります。



メーカー純正の開発環境が 古いCPUチップの 対応を打ち切っていたとしても、gccや、サードパーティの 開発環境であれば 対応しているかもしれません。

で、ネットで AT90S2313の書き込みに関わる記事を探していたら、「[AT90S2313に 書き込みができるようになった](#)」を見つけました。 2023/0202 多分 年月日と思いますが 比較的新しい記事です。

左の女の子 Miraさんの イラストがあるので すぐ分かります。

ずっとうまくいかなかったAVRマイコン「AT90S2313??」への書き込みが ついについに できるようになりました

この人も AT90S2313で 長期に渡り悩んでいたようです。 女の子という事もあり、救いの手を差し伸べた方々が おられたようです。



Miraさんは、今まで [Arduino IDE](#)で やっておられたようですが、[Arduino IDE](#)では [AT90S2313](#)には 対応出来なくて、前に進めなかつた様です。

で、どのように 書き込むプログラムをビルドしたかというと、[BASCOM-AVR](#) という AVRマイコン用開発環境を 教えてもらったようです。

[BASCOM](#)は [BASIC言語](#)の [コンパイラ](#)です。まさか、[AVRマイコン](#)に [BASCOM](#)が あるとは思いませんでしたね。私が知ってる [BASCOM](#)は 30数年前 初期のMS-DOSの時代に [MS-BASCOM](#)という Microsoft社が作成したBASICコンパイラでした。

まだ、C言語を使い始める前で、パソコンに付いている BASICインタプリタでは 遅くて使い物にならない時代に、高速に動いてくれるので非常に重宝しました。

但し、私が 昔やっていたBASCOMとは、言語仕様が 少し異なるようです。もしかしたら進化した という事なのでしょうか。で、BASCOM-AVRは、無償のデモ盤がダウンロード出来ます。

但し、デモ盤は ビルドした プログラムサイズに制限が あるようです。私の古い XPノートパソコンに インストールしました。

BASCOM-AVRの ダウンロード先は、Miraさんのサイトを 参照して下さい。
「[AT90S2313への書き込み](#)」でサーチすると出てきます。

今回は、さしあたり AT90S2313で Lチカプログラムが 作れればいいので、これも Miraさんのサイトから コピペしました。短いプログラムです。因みに そのプログラムの先頭に [\\$Regfile="2313def.dat"](#) が あります。これが、AT90S2313の チップIDを 設定する記述と思われます。

LEDblink. BAS (1/2)

```
, _____
' LEDblink. BAS
', _____
$Regfile="2313def.dat"
$Crystal=10000000
$hwstack=32
$swstack=8
$framesize=24
,
_____
Config Portb = Output
Dim i as Integer
i=0
Do
Portb.3 = 1 ' LED on
i=i+1
Waitms 100 ' 500 ms
Portb.3 = 0 ' LED off
```

LEDblink.BAS (2/2)

```
$PROG &H00, &H00, &H00, &H00' generated. Take care that the chip supports all fuse bytes.  
$PROG &H00, &H00, &H00, &H00' generated. Take care that the chip supports all fuse bytes.  
$PROG &H00, &H00, &H00, &H00' generated. Take care that the chip supports all fuse bytes.  
$PROG &H00, &H00, &H00, &H00' generated. Take care that the chip supports all fuse bytes.  
Waitms 100 ' 500 ms  
If i>=60 Then  
PORTB. 0=1  
i=0  
Waitms 50  
PORTB. 0=0  
' Waitms 10  
End If  
' $PROG &H00, &H00, &H00, &H00' generated. Take care that the chip supports all fuse bytes.  
' $PROG &H00, &H00, &H00, &H00' generated. Take care that the chip supports all fuse bytes.  
Loop
```

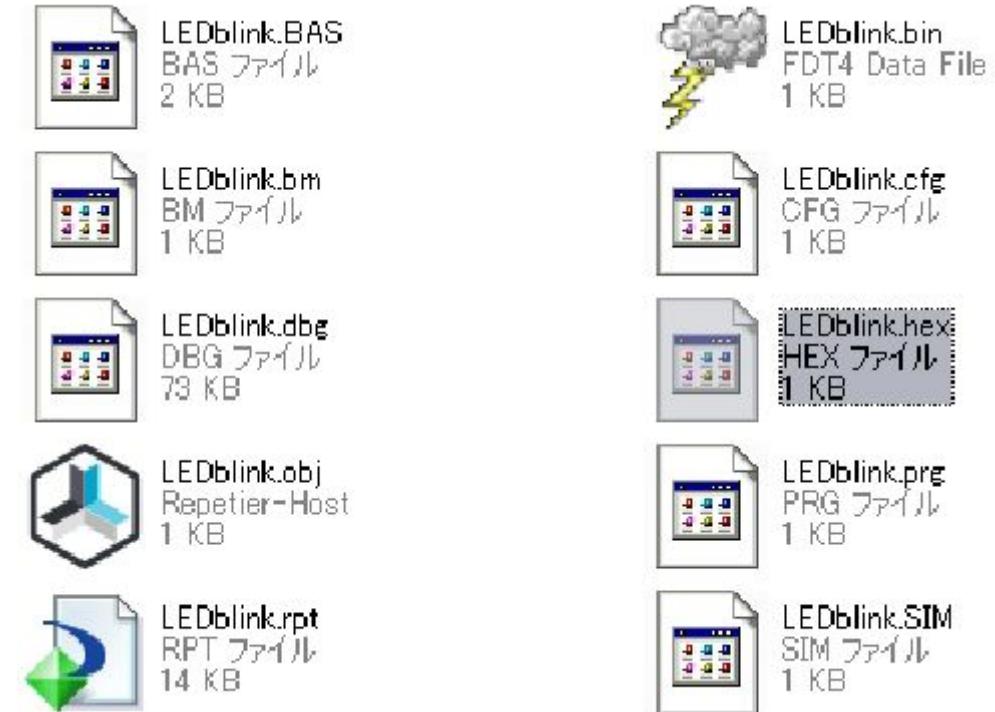
分からぬ部分が、上の fuse bytes. ですね。
&H00が 4つを 4行書いてあります。
下の2行は コメント化してあります。

で、前ページまでの LEDblink.BAS を ビルド
して 正常にビルド出来ました。
そしていくつかのファイルが 生成されました。

下は、書き込み器に渡す HEXファイルです。

LEDblink. HEX

```
:100000000AC01895189518951895189518956B
:100010001895189518958FED8DBFC0ECE8EB4E2E16
:10002000DD275D2EEEE7F0E0A0E6B0E088278D93B7
:100030003197E9F766248FEF87BB80E090E0A0E678
:100040008D939C93C39AA0E60D911C910F5F1F4F57
:10005000A0E60D931C9384E690E021D0C39884E63B
:1000600090E01DD0AOE60D911C910C3350E01507D7
:100070000CF001C00AC0C09A80E090E0A0E68D9329
:100080009C9382E390E00BD0C098DCCF3197F1F7DE
:100090000895689462F80895E89462F80895EF93DB
:1000A000FF93EE27E82BE92B31F0E4ECF9E03197F0
:0C00B000F1F70197D1F7FF91EF9108954F
:00000001FF
```

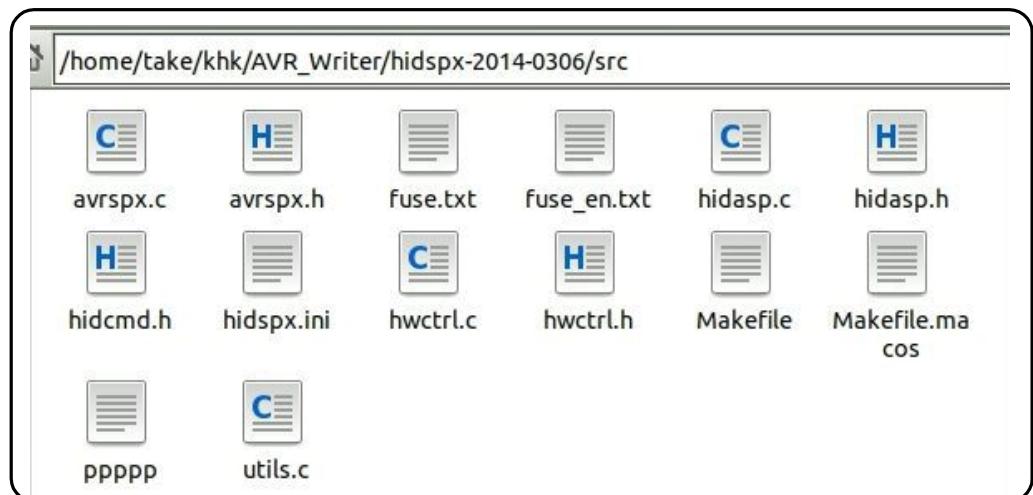


プログラムの書き込み器

プログラムの書き込み器は Uさんから頂いた hidasp(下の画像)を 使用します。Linux上で 使用する物のようで、環境を構築する必要があります。前回 中古ノートPCに インストールした 32bit Lubuntu (Liteな ubuntu という事です。) に hidaspを インストールします。下の画像の 左の CD-Rに 必要なファイルが 格納されています。



CD-Rの中を見ると いくつかのバージョンの hidspxが 格納されていました。 フォルダ名が「私が使っているHIDasp用hidpx」の バージョンを 採用しました。 hidspx-2014-0306.tar.gz の アーカイブファイルなので 解凍というか展開しました。すると中身は README.TXTファイルと srcフォルダでした。 srcフォルダの中身を見ると Cのソースファイル群でした。



という事で、まずは gccの開発環境が 必要となります。

Lubuntuは Ubuntu に近いと思われますので
Linuxの ターミナル窓で
`sudo apt-get install make gcc`
を 行います。 無事 インストール出来ました。

その後の インストール方法に関しては、
README.TXTに 操作方法を 書いてあります。
とはいえ、私も ちょっと 悩みました。

まず、srcディレクトリに 移動します。

`$ cd src`

そして、メイクを行います。

`$ make`

`$ sudo make install`

で、インストール出来ます。

と書いてあります。

私は、最初の make にて エラーに ぶつかりました。 エラーは hidasp.c 内の
`#include <usb.h>` にて `usb.h`が 無いです。

`usb.h` が 無い事に対する対応は
`$ sudo apt-get install libusb-dev`
を 実行します。

その後に

`$ make`

`$ sudo make install`

を実行する事で、インストール出来ました。

こう書くと すんなりインストール出来た様に思われますが、試行錯誤で いろいろやって いたので 結構 悩みました。

hidspx を 単独で 起動すると、以下のような オプションの一覧が 出てきました。
(画像で キャプチャして持って来たので 文字が小さくて荒いのは ごめんなさい。)

```
take@take-dynabook-Satellite-B552-F:~/khk/AVR_Writer/hidspx-2014-0306/src$ hidspx
hidspx (b11.4) by t.k & senshu, GCC-7.5.0, Dec 8 2024
-----
AVRSP - AVR Serial Programming tool R0.44 (c)ChaN, 2008 http://elm-chan.org/
Write code and/or data : <hex file> [<hex file>] ...
Verify code and/or data : -v <hex file> [<hex file>] ...
Read code, data or fuse : -r{p|e|f|F|l} [-o<out hex file>]
HEX dump (Flash/Eeprom) : -r{p|e}h [-o<HEX DUMP>]
Get AVR Information(Web) : -r{I|i|d}
Write fuse byte          : -f{l|h|x}<bin>
Lock device              : -l[<bin>]
Copy calibration bytes   : -c
Erase device             : -e
Control port [-ph]        : -p{h|hu}
SPI control delay [-d3]   : -d<n>
Help (Detail)            : -? or -h or --help

Supported Adapter:
HIDasp (USB -ph, -phu)
take@take-dynabook-Satellite-B552-F:~/khk/AVR_Writer/hidspx-2014-0306/src$ █
```